**LAPORAN PRAKTEK KERJA NYATA**

**SISTEM INFORMASI PERSIAPAN PERTANDINGAN**

**SOLO KARATE *CLUB***

****

**Oleh :**

**BANGKIT SANYOTO (L200130013)**

**VANI AGUNG DWI SAPUTRO (L200130032)**

**ALBERT SEPTIAWAN (L200130172)**

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA**

**FAKULTAS KOMUNIKASI DAN INFORMATIKA**

**UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH SURAKARTA**

**2016HALAMAN PENGESAHAN**

Laporan Kerja Praktik dengan judul “Sistem Informasi Persiapan Pertandingan Solo Karate *Club*” ini telah diperiksa, disetujui dan disahkan pada:

Hari :

Tanggal :

|  |  |
| --- | --- |
| Dosen Pembimbing  (Yusuf Sulistyo Nugroho, S.T., M.Eng.)  NIK:1197 | Pembimbing Lapangan  (Fahrur Syidi Ghazalba) |

**SURAT KETERANGAN**

**KATA PENGANTAR**

***Assalamu’alaikum Wr.Wb.***

Puji syukur kehadirat Allah SWT yang karena anugerah dari-Nya kami dapat menyelesaikan praktek kerja nyata dan menyusun laporan yang berjudul "Sistem Informasi Persiapan Pertandingan Solo Karate *Club*" ini. Sholawat dan salam semoga senantiasa tercurahkan kepada junjungan besar kita, yaitu Nabi Muhammad SAW yang telah menunjukkan kepada kita jalan yang lurus berupa ajaran agama Islam yang sempurna dan menjadi anugerah serta rahmat bagi seluruh alam semesta. Tujuan dari penulisan laporan ini adalah sebagai dokumentasi dari praktek kerja nyata yang telah kami selesaikan dan merupakan salah satu syarat untuk kelulusan Sarjana Program Studi Informatika Universitas Muhammadiyah Surakarta.

Praktek kerja nyata beserta laporan ini tidak akan terselesaikan tanpa adanya bantuan dari pihak-pihak pendukung baik secara langsung maupun tidak langsung. Kami menyampaikan rasa terima kasih yang sebesar – besarnya kepada:

1. Allah SWT
2. Kedua Orang Tua kami yang selalu mendukung semua kegiatan kami.
3. Bapak Heru Dr. Heru Supriyono, M.Sc. selaku Ketua Program Studi Teknik Informatika Universitas Muhammadiyah Surakarta.
4. Bapak Yusuf Sulistyo Nugroho, S.T.,M.Eng., selaku Dosen Pembimbing Kerja Praktek.
5. Bapak Fatah Yasin. S.T., M.T selaku Biro Praktek Kerja Nyata.
6. Bapak Jundi Pamungkas ,S.Ag. selaku Ketua Solo Karate *Club*.
7. Bapak Fahrur Syidi Ghazalba selaku Wakil Ketua Solo Karate *Club* sekaligus Pembimbing Lapangan pada Praktek Kerja Nyata ini.
8. Sahabat-sahabat dekat yang telah memberi motivasi, masukan dan bantuan baik moral maupun materil.
9. Semua pihak yang telah memberikan dukungan kepada penulis yang tidak mungkin disebutkan satu persatu.

Penulis menyadari bahwa laporan Praktek Kerja Nyata ini masih jauh dari kesempurnaan baik dari bentuk penyusunan maupun materinya. Kritik dan saran yang bersifat konstruktif dari pembaca sangat penulis harapkan untuk penyempurnaan laporan ini selanjutnya.

Akhir kata semoga laporan ini dapat memberikan manfaat bagi kami penulis khususnya, para pembaca serta adik tingkat di kemudian hari.

***Wassalamu’alaikum Wr.Wb***

Surakarta, 28 Mei 2016

Penulis,

**ABSTRAK**

Solo Karate Club adalah salah satu organisasi aliansi olahraga cabang beladiri karate di Solo, lembaga ini ada dibawah Federasi Olahraga Karate-Do Indonesia (FORKI) dan Lembaga Karate-Do Indonesia (Lemkari). Organisasi ini sering mengadakan kejuaraan karate yang bertempat di Solo dengan jumlah peserta ratusan hingga ribuan orang. Sistem komputerisasi yang berjalan sangat diperlukan dalam pertandingan dengan jumlah peserta tersebut, meskipun sudah menggunakan teknologi komputer itu hanya sebatas menulis dan mencetak. Komputer hanya digaunakan sebagai alat saja bukan sebagai media utama dalam operasi pengolah data. Hal ini tentunya tetap menyulitkan pencarian data dalam *file* dan *folder* serta rawannya penghapusan data yang salah.

Sistem Informasi Persiapan Pertandingan ini dibuat berbasis client-server dengan *MySQL* dan *PHP* serta beberapa *plugin* tambahan yang dibangun menggunakan metode pengembangan prototipe dimana sistem sudah tersaji secara cepat pada awal dengan penundaan pembuatan fitur tambahan sehingga pengguna dapat melakukan permintaan perubahan fitur yang benar-benar dibutuhkan pada sistem dan dapat dikembangkan dalam waktu yang terbatas.

Hasil dari pengembangan sistem ini adalah memudahkan pengguna dalam menyelesaikan masalah pencatatan dan pengelolaan data administrasi peserta pertandingan yang terintegrasi secara penuh kedalam *server* bersama fitur pengelolaan bagan pertandingan (*drowing*) serta pengelolaan informasi yang efektif dan efisien. Peserta dapat melakukan penyelesaian administrasi di berbagai cabang *client* pada *stand* pendaftaran.

***Keyword : Sistem informasi, Pertandingan Karate, Drowing Pertandingan***

**DAFTAR ISI**

HALAMAN JUDUL i

HALAMAN PENGESAHAN ii

SURAT KETERANGAN KP iii

KATA PENGANTAR iv

ABSTRAK vi

DAFTAR ISI vii

DAFTAR TABEL ix

DAFTAR GAMBAR ix

BAB I PENDAHULUAN 1

1.1 Latar Belakang 1

1.2 Materi Praktek Kerja Nyata 1

1.3 Tujuan Praktek Kerja Nyata .................................................................. 2

1.4 Manfaat Penelitian 2

1.5 Sistematika Penulisan 3

BAB II PROFIL INSTANSI TEMPAT PRAKTEK KERJA NYATA 4

2.1 Gambaran Umum 4

2.1.1 Visi 4

2.1.2 Misi 4

2.1.3 Strategi Sistem Informasi Persiapan Pertandingan 4

2.2 Struktur Organisasi 5

2.3 Landasan Teori 6

BAB III METODOLOGI 8

3.1 Metodologi Penelitian 8

3.2 Pengembangan Sistem Informasi 8

3.2.1 Tahap Perencanaan Sistem 8

3.2.2 Perencanaan *Database* 9

3.2.3 Tahap *Coding* 9

3.2.4 Tahap Implementasi 9

3.2.5 Tahap Perawatan/*Maintenance* 10

3.3 Analisa Kebutuhan *Hardware* 10

3.4 Analisa Kebutuhan *Software* 11

3.5 Analisa Kebutuhan *Brainware* 11

3.6 Rancangan dan Pembuatan *Database* 11

3.7 Use Case Diagram 15

3.8 Perancangan Interface Sistem 16

BAB IV HASIL PEMBAHASAN 23

4.1 Halaman Login 23

4.2 Halaman Awal (Semua Data Peserta) 23

4.3 Halaman Tambah Data Peserta 24

4.4 Halaman Detail dan Edit Peserta 24

4.5 Halaman Tampil Jumlah per Kelas 25

4.6 Halaman Tampil Jumlah per Kontingen 26

4.7 Halaman Tampil Detail Kontingen 26

4.8 Halaman List Kelola Drowing (Bagan) 27

4.9 Halaman Penyusunan (Pengelolaan Drowing) 28

4.10 Halaman Cetak Bagan 28

4.11 Halaman Edit Informasi Event 28

4.12 Halaman Manajemen User, Kelas, Kontingen dan Perguruan 29

4.13 Halaman Ringkasan Informasi Event 29

4.14 Halaman Bantuan Sistem 30

4.15 Kelebihan dan Kelemahan Sistem 31

4.16 Langkah Pengujian Sistem 32

4.17 Hasil Pengujian Sistem 33

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN 35

5.1. Kesimpulan 35

5.2. Saran 35

DAFTAR PUSTAKA 37

LAMPIRAN . 38

**DAFTAR TABEL**

Tabel 2.1 Tabel Strategi Sistem Informasi Persiapan Pertandingan 4

Tabel 3.1 Tabel Admin 12

Tabel 3.2 Tabel Perguruan 13

Tabel 3.3 Tabel Kontingen 13

Tabel 3.4 Tabel Kelas 13

Tabel 3.5 Tabel Peserta 14

Tabel 3.6 Tabel Sistem Info 14

Tabel 3.7 Tabel Drowing 14

Tabel 4.1 Tabel Kelebihan dan Kelemahan Sistem 31

Tabel 4.2 Tabel Hasil Pengujian Sistem 33

**DAFTAR GAMBAR**

Gambar 3.1 ER Diagram 12

Gambar 3.2 Use Case Diagram Admin 15

Gambar 3.3 Use Case Diagram Drower 15

Gambar 3.4 Use Case Diagram User 16

Gambar 3.5 Interface Login 16

Gambar 3.6 Interface Beranda 17

Gambar 3.7 Interface Tambah Peserta 17

Gambar 3.8 Interface Detail dan Edit Peserta 18

Gambar 3.9 Interface Jumlah per Kelas 18

Gambar 3.10 Interface Jumlah per Kontingen 19

Gambar 3.11 Interface Detail per Kontingen 19

Gambar 3.12 Interface List Kelola Drowing 20

Gambar 3.13 Halaman Interface Penyusunan 20

Gambar 3.14 Halaman Interface Print Bagan 21

Gambar 3.15 Halaman Interface Edit Informasi Event 21

Gambar 3.16 Halaman Interface Manajemen User, Kelas, Kontingen dan Perguruan 22

Gambar 4.1 Halaman Login 23

Gambar 4.2 Halaman Awal 24 Gambar 4.3 Halaman Tambah Data Peserta 24

Gambar 4.4 Halaman Detail dan Edit Peserta 25

Gambar 4.5 Halaman Tampil Jumlah per Kelas 25

Gambar 4.6 Halaman Tampil Jumlah per Kontingen 26

Gambar 4.7 Halaman Tampil Detail Kontingen 27

Gambar 4.8 Halaman List Kelola Drowing (Bagan) 27

Gambar 4.9 Halaman Penyusunan (Pengelolaan Drowing) 28

Gambar 4.10 Halaman Cetak Bagan 28

Gambar 4.11 Halaman Edit Informasi Event 29

Gambar 4.12 Halaman Manajemen Kontingen 29

Gambar 4.13 Halaman Ringkasan Informasi Event 30

Gambar 4.14 Halaman Bantuan Sistem 31